

IFT2255 - Génie logiciel

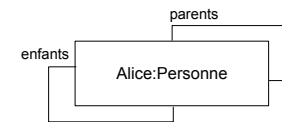
Object Constraint Language (OCL)

Bruno Dufour
dufour@iro.umontreal.ca

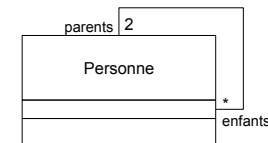
Rappel

2

- Les diagrammes UML ne nous disent pas tout...



n'est pas une instance valide de



Bruno Dufour - Université de Montréal

Object Constraint Language (OCL)

3

- Développé par IBM en 1995
- Fait partie d'UML depuis la version 1.1
- Permet d'exprimer de l'information supplémentaire à propos d'un modèle (un ensemble de diagrammes UML)
- Est un langage de spécification formelle
 - purement déclaratif (pas d'effets de bord)
 - fortement typé

Bruno Dufour - Université de Montréal

Contextes

4

- OCL permet d'associer des contraintes à des **contextes**
- N'importe quel élément du modèle peut servir de contexte
 - paquetage, composant, classe, interface, opération, attribut
- Le contexte est exprimé à l'aide du mot clé **context**

Bruno Dufour - Université de Montréal

Contraintes

5

- Contrainte: restriction d'une ou plusieurs valeurs dans un modèle UML
 - Formulées en fonction d'un diagramme de classes, appliquées au niveau des objets
- Similaire à des assertions pour les modèles
 - Assertion : prédicat inséré dans un programme afin d'indiquer ce que le développeur croit être toujours vrai à un endroit donné

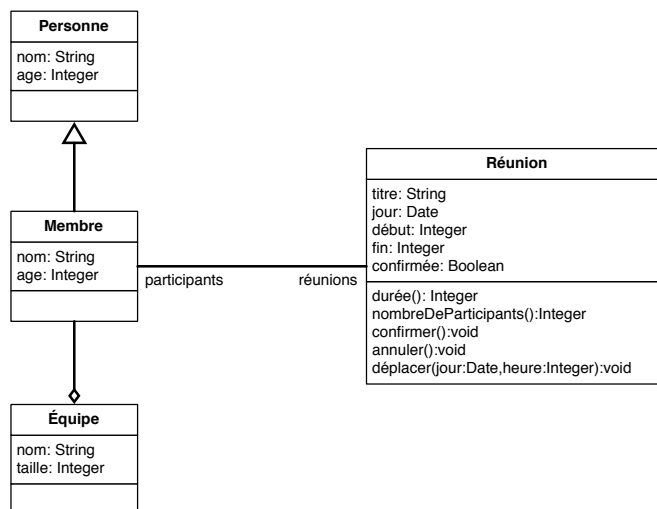
Contraintes d'attributs

6

- Valeur initiale
 - *solde initialisé à 0*
 - context** `Compte::solde` : `Real`
 - init**: 0
- Valeur dérivée
 - *Intérêt dérivé*
 - context** `Compte::intérêt` : `Real`
 - derive**: `solde * 0.005`

Exemple

7



Types de contraintes

8

- Invariants
- Préconditions
- Postconditions

Invariants


9

- Une contrainte qui est vraie durant toute la durée de vie d'un objet
- Syntaxe:

```
context <classe> inv [<nom>]: <expression OCL booléenne>
```

- ex:

```
context Réunion inv:  
self.fin > self.début
```

 **self** : instance pour laquelle la contrainte est évaluée (similaire à **this** en Java)

Précondition

10

- Une contrainte qui doit être vraie juste avant l'exécution d'une opération

- Syntaxe:

```
context <classe>::<opération>  
(<paramètres>)
```

```
pre [<nom>]: <expression OCL booléenne>
```

- ex:

```
context  
Réunion::déplacer(jour:Date, heure:Integer)  
pre: heure > 0  
pre: self.confirmée = false
```

Postcondition

11

- Une contrainte qui doit être vraie juste après l'exécution d'une opération
- Syntaxe :

```
context <classe>::<opération> (<paramètres>)  
post [<nom>]: <expression OCL booléenne>
```

Postcondition - exemples

12

```
context Meeting::confirm()  
post: self.isConfirmed = true
```

```
context Meeting::duration():Integer  
post: result = self.end - self.start
```

 fait référence au résultat de l'opération

```
context Compte::dépot(montant:Real)  
post: solde = solde@pre + montant
```

 indique une expression qui doit être évaluée dans l'état original (avant l'exécution de l'opération)

Types

13

- Types primitifs d'UML : String, Real, Integer, etc.
- Collections d'OCL : Set, Bag, Sequence, OrderedSet
- Les types du modèle UML (diagramme de classes)
- OclAny : l'ancêtre de tous les types

Opérations - Types primitifs

14

- Integer, Real
 - =, <>, <=, >=, +, -, *, /, x.mod(y), x.div(y)
- Boolean
 - and, or, not, xor, =, <>, implies, if <expr> then ... else ... endif
- String
 - s.concat(t), s.size(), s.toLower(), s.toUpperCase(), s.substring(start, end)
 - L'indexation débute à 1 et non 0

Opérations - Tous les types

15

- allInstances(): retourne l'ensemble de toutes les instances d'une classe
 - `Personne.allInstances()`
- oclType(): retourne le type d'un objet
- oclIsTypeOf(<type>): retourne vrai si l'objet est du type spécifié
- oclIsKindOf(<type>): retourne vrai si l'objet est du type spécifié ou d'un de ses sous-types

Opérations - Collection

16

- size(): Integer
- includes(object : T) : Boolean
- excludes(object : T) : Boolean
- count(object : T) : Integer
- includesAll(c2 : Collection(T)) : Boolean
- excludesAll(c2 : Collection(T)) : Boolean
- isEmpty() : Boolean
- notEmpty() : Boolean
- sum() : T
- asBag(), asSet(), asOrderedSet(), asSequence()

Opérations - Set

17

- `union(s : Set(T)) : Set(T)`
- `intersection(s : Set(T)) : Set(T)`
- `including(object : T) : Set(T)`
 - Nouvelle collection qui inclut tous les objets de la collection d'origine, en plus de l'objet spécifié
- `excluding(object : T) : Set(T)`
 - Nouvelle collection qui inclut tous les objets de la collection d'origine, sauf l'objet spécifié

Opérations - Collections ordonnées

18

- `append(object: T) : OrderedSet(T)`
- `prepend(object : T) : OrderedSet(T)`
- `insertAt(index : Integer, object : T)`
- `at(i : Integer) : T`
- `indexOf(obj : T) : Integer`
- `first() : T`
- `last() : T`

Types du modèle

19

- Chaque classe correspond à un type en OCL
- La généralisation définit la hiérarchie de types
- Pour chaque classe du diagramme, on peut accéder à
 - ses attributs (ex: `obj.start`)
 - ses opérations (ex: `obj.duration()`)

Navigation

20

- À partir d'un objet spécifique, il est possible de naviguer vers d'autres objets en passant par les associations
 - La navigation utilise les étiquettes (noms) d'associations
- La cardinalité de l'association détermine le type de l'expression:
 - `?..1`: le type est un objet (ou un ensemble vide s'il n'y a pas d'objet)
 - sinon: le type est une collection

Itération

21

- OCL définit un itérateur de base pour toutes les collections

```
context Collection(T)::sum() : T
post: result = self->iterate(
  element : T;
  total : T = 0 | total + element
)
```

- D'autres itérateurs plus conviviaux sont disponibles

Itération

22

- **exists** : vérifie si une expression est vraie pour au moins un élément d'une collection
- **forAll** : vérifie si une expression est vraie pour tous les éléments d'une collection
- **select/reject** : retournent le sous-ensemble de la collection qui satisfait/ne satisfait pas une condition
- **one** : retourne vrai si un seul élément satisfait une condition
- **any** : retourne un élément qui satisfait une condition, ou null si aucun élément ne satisfait la condition

Exemple - exists

23

```
-- le conseiller d'un client gère au moins un des
-- comptes de ce client
context Person
inv : self.account->exists(c : Account |
  c.administrator->includes(self.counsellor))
```

Exemples - forAll

24

```
-- un gestionnaire ne gère pas ses propres comptes
context Person
inv : self.managedAccount->forAll(c : Account
  | c.owner <> self)
inv : self.managedAccount->forAll(owner <> self)

-- double itération
context Person
inv : self.contract->forAll(c1,c2
  | c1 <> c2 implies c1.id <> c2.id)
```

Exemples - select / reject

25

```
context Company
inv: self.employee->select(p
    | p.age > 50)->notEmpty()
inv: self.employee->select(p : Person
    | p.age > 50)->notEmpty()
inv: self.employee->select(age > 50)->notEmpty()
inv: self.employee->reject(isMarried)->isEmpty()
```

collect

26

- Retourne une collection contenant le résultat d'une expression pour chacun des éléments d'une collection
 - Bag et non Set, puisque certains éléments pourraient être présents plus d'une fois
- ex:
 - Une collection des âges de tous les employés
`self.employees->collect(age)`
- Notation abrégée: appliquer une propriété à une collection d'objets équivaut à effectuer une opération `collect` sur la collection avec cette propriété
`self.employees.age`

closure

27

- Permet d'accumuler la fermeture transitive d'une expression
 - Récemment ajouté à OCL
 - Pourrait être exprimé par récursion, mais plus compliqué
- ex:
`parent.closure(children)`

retourne une collection qui inclut les enfants, les petits enfants, etc.

Variables

28

- **let**: permet de définir une sous-expression utilisée plus d'une fois dans une même contrainte :

```
context Person
inv: let income = self.job.salary->sum() in
if isUnemployed then
    income < 100
else
    income >= 100
endif
```

Variables

29

- **def**: Permet de définir une sous-expression sur plusieurs contraintes :

```
context Person
def: income : Integer = self.job.salary->sum()
inv: if isUnemployed then
    income < 100
else
    income >= 100
endif
inv: taxes = income * 0.25
```

Définition de requêtes

30

- OCL peut être utilisé pour définir précisément le résultat d'une opération à l'aide du mot clé **body**
 - Opération sans effet de bord
 - Une sorte de post-condition exacte

Exemple - body

31

```
context Compte::getSolde() : Integer
body : self.solde

context Person::getCurrentSpouse() : Person
pre: self.isMarried = true
body: self.marriages->select(m |
    m.ended = false ).spouse

context Person::isSenior() : Boolean
pre: age >= 0
post: age = age@pre -- age is unchanged by operation
body: age >= 65
```

Contraintes et héritage

32

- Les contraintes sont héritées
 - Un invariant peut être renforcé mais non affaibli dans une sous-classe
 - Une précondition peut être affaiblie mais non renforcée dans une redéfinition de l'opération dans une sous-classe
 - Une postcondition peut être renforcée mais non affaiblie dans une redéfinition de l'opération dans une sous-classe
- Raison: "Substitution Principle" (Liskov)
 - "Wherever an instance of a class is expected, one can always substitute an instance of any of its subclasses."