

IFT2255 - Génie Logiciel

TP2

Date de remise : 14 décembre 2012

Objectifs

L'objectif ultime du projet du cours IFT2255 est d'ajouter de nouvelles fonctionnalités à Violet : la validation de diagrammes de classes et la génération de code Java à partir de modèles validés.

Le travail à réaliser dans ce TP vise à localiser certains concepts dans le code libre Violet en prévision des changements plus importants à effectuer. Des modifications simples du code permettront de valider les résultats de cette étape.

Conditions de réalisation

Le travail est à effectuer individuellement ou en groupe de deux personnes.

Obtention du code source

Une copie de la version la plus récente de Violet a été placée dans le dépôt spécifique à votre équipe sur github. Les instructions pour accéder à ce dépôt sont disponibles sur la page web du cours. Notez que chaque dépôt n'est accessible qu'aux membres de l'équipe ainsi qu'aux instructeurs du cours. *Vous devez obligatoirement utiliser et modifier cette version de Violet.* Vos modifications devront aussi être publiées sur votre dépôt github afin de permettre la correction.

Travail à réaliser

Vous devez effectuer la localisation de concept pour les requête de changement suivantes :

1. Ajouter un nouvel item au menu "Fichier > Exporter vers..." (version anglaise: "File > Export to..."), intitulé "Exporter le code Java", qui imprime le message "Exporter le code Java" sur la console.
2. Modifier le comportement du menu ajouté précédemment afin de générer la liste des classes présentes dans un diagramme de classes sur la console.
3. Modifier la couleur de la bordure des classes dans un diagramme de classes à rouge.
4. Modifier la couleur des associations et des liens d'héritage dans un diagramme de classes à vert.

Pour chacune des requêtes de changements, vous devez :

- Créer une nouvelle branche dans votre dépôt git pour cette requête. Pour faciliter la correction, veuillez utiliser les noms suivants pour les branches (chaque numéro fait référence au numéro de la requête de changement plus haut) :
 1. menuExporter
 2. listeClasses
 3. couleurClasses
 4. couleurArcs
- Effectuer la localisation des concepts afin d'identifier l'emplacement dans le code où effectuer la modification.
- Implémenter la modification dans la nouvelle branche.
- Publier cette branche sur github (nécessaire pour la correction).

Des instructions détaillées à propos de l'utilisation de git sont disponibles sur la page web du cours.

De plus, vous devrez remettre un fichier **pdf** sur StudiUM contenant l'information suivante :

- Les noms de tous les membres de l'équipe qui ont participé à la réalisation du TP
- Les concepts pertinents ainsi que l'ensemble d'impact estimé pour les requêtes de changement suivantes (qui feront l'objet du TP3, et qui ne sont donc **pas** à implémenter pour le TP2):
 1. Valider un diagramme de classes UML pour s'assurer qu'il ne contient pas d'incohérence.
 2. Générer du code Java à partir d'un diagramme de classes.

Aide et discussions

Vous êtes encouragés à discuter du projet et à poser vos questions en utilisant le forum créé à cette fin sur StudiUM.

Remise

Le travail doit être remis électroniquement sur StudiUM au plus tard vendredi 14 décembre à **minuit**. Vous devrez remettre un fichier en format pdf. Une seule remise électronique est nécessaire par équipe. Le code ne sera pas remis par StudiUM, la correction sera effectuée directement à partir du dépôt github de chaque équipe.

Barème

Ce travail compte pour 10% de la note finale, divisé comme suit :

- 8 pts Modifications (4 x 2 pts)
- 2 pts Concepts pertinents et analyse d'impact