

# TP 1 de Réseaux en L3 Informatique :

## Assemblage d'un réseau, configuration d'adresses IP sous Linux et Windows

Auteur : Olivier GLÜCK, Université Lyon 1

### Objectifs

- répartition des adresses IP à partir d'un schéma de câblage physique
- manipulation du matériel (câbles croisés ou non, hubs, switch)
- configuration des machines (nom, adresses IP, interfaces, ...)
- utilisation d'outils standard (`ifconfig`, `ping`)
- contrôler le bon fonctionnement du réseau
- savoir monter un petit réseau local sous Linux et sous Windows

### Pré-requis

Minimum Unix (shell, vi, ...)

### NB

Toutes les manipulations ci-dessous sont réalisées sous Linux sauf quand Windows est explicitement mentionné. Ce TP est calibré pour 3 heures donc prenez le temps nécessaire à chaque question.

## 1. Introduction (rien à faire mais à lire attentivement)

### 1.1. Le matériel

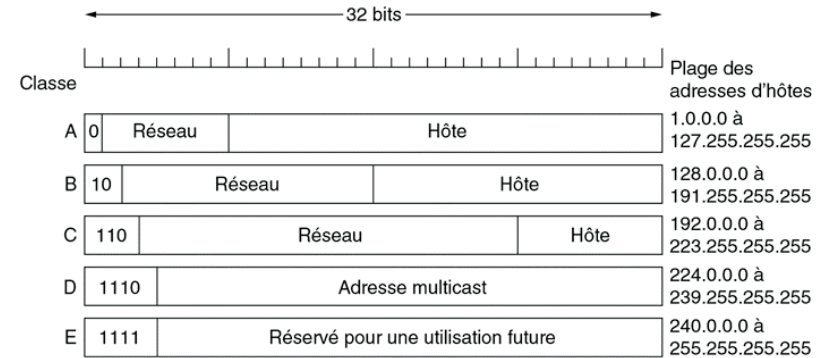
- Des cartes réseau (en général 2 par machine) :
  - RealTek RTL8139 Fast Ethernet 10/100
  - Digital DS21140 Tulip
- 4 mini-hubs 4 ports 10BaseT
- Un mini-switch
- 1 Hub 12 ports 10BaseT
- 1 Switch 24 ports 10BaseT, 2 ports 10/100
- 4 Switchs Cisco Catalyst 2950, 24 ports 10/100
- 8 routeurs Cisco 1721 + 8 câbles V.35 DCE + 8 câbles V.35 DTE
- Des câbles réseau (croisés ou non)

La documentation du switch est disponible dans la salle de TP.

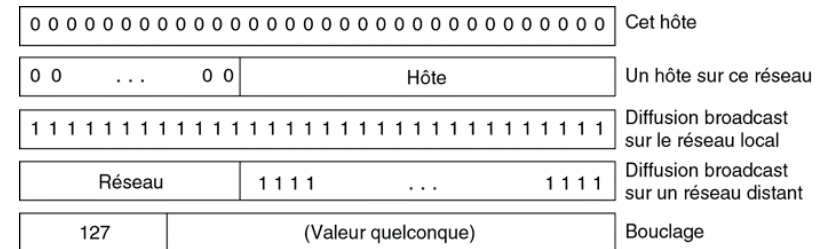
### 1.2. L'adressage IP

A chaque périphérique réseau physique ou logique correspond une adresse IP, une machine routeur a donc en général plusieurs adresses IP. D'autre part à chaque réseau physique ou logique correspond une adresse de sous-réseau, un "masque" et une adresse de diffusion.

Une adresse IP (32bits pour IPv4) se décompose en une adresse de réseau dans les bits de poids forts (dont le nombre est à fixer par l'administrateur), les bits de poids faibles donnent l'adresse locale (ou adresse de machine). Il y a 4 classes d'adresse utilisées, de A à D, qui instaurent une certaine hiérarchie. Les adresses de réseaux sont affectées par un organisme international à but non lucratif : ICANN (*Internet Corporation for Assigned Names and Numbers*). Les adresses de classe A sont maintenant très convoitées et il n'en reste que peu. Elles ne sont par ailleurs que très rarement affectées.



© Pearson Education France



© Pearson Education France

Les adresses réseaux étant fixées, la partie affectée aux institutions (compagnies, universités...) peut être gérée localement par l'administrateur. Celui-ci peut par exemple définir des sous-réseaux en prenant une partie des bits réservés aux adresses de machines. Ensuite, pour les adresses de machines, on évite les adresses ayant tous les bits à 1 ou à 0. Par convention, ces adresses sont utilisées pour le *broadcast* (adresse de diffusion dans le réseau) et la désignation du réseau. Le *netmask* permet de donner la taille du réseau ; pour l'obtenir, il faut mettre tous les bits de la partie réseau à 1.

### 1.3. Commandes et fichiers à utiliser

PENSER A UTILISER LES PAGES MANUELLES DE LINUX :

- man <nom de la commande>**
- `ifconfig <interface> <adresse> netmask <adresse du mask> broadcast <adresse broadcast>`
  - `ping, mii-tool`
  - `/etc/network/interfaces`
  - `/etc/hosts, /etc/hosts.allow, /etc/hosts.deny`

## 2. Démarrage des machines

La configuration des machines peut être modifiée par n'importe qui, n'importe quand puisque tout le monde a un accès `<root>`.

### Manipulation

Démarrez la machine sous Linux en suivant bien les instructions. Quand la fenêtre textuelle apparaît, ne laissez pas démarrer la machine automatiquement, lisez l'aide, allez dans « Les TP » et choisissez « Environnement par défaut sans sauvegarde » puis mettez votre nom pour l'environnement quand cela est demandé. Si la machine a démarré automatiquement, redémarrez la machine pour refaire la manipulation.

Une fois le système graphique démarré, pour vous connecter : `login=moi passwd=moi`  
Pour passer `<root>` : taper `su` dans un terminal `passwd=moi`

## 3. Un premier réseau

### 3.1. Raccordement matériel

**Important : ne débranchez jamais le câble réseau qui provient du plafond et qui utilise un adaptateur USB/Ethernet.**

A chaque carte Ethernet est associé au moins une interface réseau dont le nom est sous la forme `<eth><numéro>`.

#### Question

Quels sont le nom de l'interface réseau et l'adresse IP associée qui correspondent à ce câble ? Quelle commande utilisez-vous pour répondre à cette question (voir introduction) ?

**Important : ne changez jamais la configuration de cette interface réseau.**

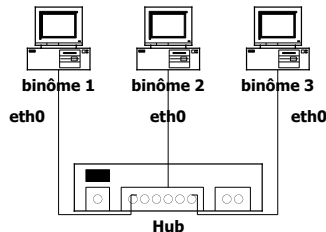
#### Manipulation

Regroupez-vous à 3 ou 4 binômes par salle pour créer votre premier réseau local. Pour cela connectez physiquement les stations à l'aide d'un mini-hub, comme le montre le schéma ci-dessous.

Vous utiliserez l'interface `eth0` de chaque machine.

#### Question

Quel type de câble faut-il utiliser pour raccorder les machines au Hub ? Pourquoi ?



### 3.2. Choix des adresses INTERNET des machines

#### Manipulation

Choisissez une classe d'adresses IP pour configurer votre réseau local.

Dans cette classe, choisissez une adresse pour votre réseau.

Enfin, choisissez une adresse pour chaque station.

Notez les adresses choisies sur le schéma précédent.

Il est bien entendu conseillé de vous concerter avec chaque représentant de votre réseau.

N'utilisez pas les adresses indiquées sur les machines !

#### Question

Quel est le masque de votre sous réseau ?

#### Remarque

Si nous vous laissons choisir librement l'adresse des machines, c'est uniquement parce que celles-ci ne seront par raccordées à l'INTERNET. Si tel était le cas, il faudrait formuler une demande auprès d'un organisme international qui distribue de façon unique les adresses du monde entier ou bien demander aux administrateurs locaux une plage d'adresses non utilisées.

### 3.3. Configuration manuelle des machines

Votre réseau est prêt. Il faut maintenant configurer les stations au niveau logiciel afin qu'elles se reconnaissent et qu'elles puissent dialoguer. Il y a deux façons de rendre opérationnel votre réseau : soit en modifiant des fichiers de configuration précis et en relançant les couches réseau (ou en redémarrant la machine) pour que les modifications prennent effet, soit en lançant manuellement les commandes qui permettent de configurer immédiatement les machines. C'est cette deuxième méthode qui est choisie ici pour plus de simplicité mais il est évident que dans une situation réelle (permanente), la première solution serait plus adaptée.

#### Manipulation

Utilisez la commande `ifconfig` pour configurer les interfaces Ethernet.

Vous utiliserez ici l'interface `eth0` qui correspond à la première carte Ethernet de la machine. Pour configurer une interface, il faut lui fournir un certain nombre de renseignements : nom de l'interface, adresse IP, masque du réseau, adresse de broadcast.

Utilisez les paramètres définis précédemment pour configurer votre interface.

#### Manipulation

Vérifiez la configuration de l'interface à l'aide de la commande `ifconfig` avec pour seul argument le nom de l'interface. Quelles sont les informations affichées ?

#### Remarque

Désormais, votre machine peut dialoguer sur le câble Ethernet. Si vous redémarrez la machine, la configuration sera perdue !

### 3.4. Identification des machines par un nom symbolique

Pour l'instant, votre machine est connue sur le réseau par sa seule adresse IP. On vous propose de lui associer un nom plus parlant.

#### Manipulation

Modifiez sur chacune des machines de votre réseau le fichier `/etc/hosts` afin de donner un nom symbolique à chacune des machines. Utilisez, par exemple, les noms du binôme.

### 3.5. Contrôle du réseau

Il faut maintenant vérifier que les machines sont bien interconnectées et bien configurées. L'outil standard `ping` permet de vérifier qu'une machine distante répond bien quand on l'appelle.

#### Manipulation

Utilisez `ping` en lui fournissant le nom d'une machine distante à contacter et vérifiez que celle-ci répond bien.

Si elle ne répond pas, refaire la manipulation en fournissant l'adresse IP de la machine distante. Si elle répond, c'est que l'association adresse IP/nom symbolique n'a pas fonctionné. Si elle ne répond toujours pas, vérifiez la configuration réseau et les branchements de chaque machine. Pour que la machine destinataire réponde, il faut qu'elle soit bien configurée et la vôtre également.

### Question

Combien de commandes ping faut-il exécuter pour vérifier l'ensemble des connexions du réseau ? Réalisez cette manipulation pour vous assurer que chacun des binômes qui vous sont associés a bien fait son travail !

Qu'affiche la commande ping ?

Exécutez la commande ping avec comme argument l'adresse de broadcast. Que se passe-t-il ? Commentez les résultats obtenus.

La commande rlogin (ou telnet) permet à un utilisateur de se connecter sur une machine distante. Une fois la connexion créée, les commandes que vous tapez sur la machine locale sont exécutées sur la machine distante. Les résultats obtenus sur celle-ci seront également transférés à travers cette même connexion pour être affichés sur l'écran de la station locale. Pour que rlogin fonctionne, il est possible qu'il faille autoriser le service dans /etc/hosts.allow, /etc/hosts.deny.

### Manipulation

Utilisez une de ces commandes pour vérifier la configuration des interfaces de vos voisins. Expliquez.

## 3.6. Performance du réseau

### 3.6.1. Transférer des paquets de 60Ko

#### Manipulation

Quelle commande ping faut-il exécuter pour transférer des paquets de taille 60 Ko à tous les membres du réseau (man ping) ? Utilisez cette commande et en déduire le débit utile pour atteindre chaque machine du réseau (notez les valeurs sur le schéma) ? Quel est selon vous le débit théorique du lien ? D'où provient cet écart ?

#### Remarque

Pour répondre aux questions précédentes, on vous suggère de lancer la commande chacun votre tour pour ne pas fausser les mesures ! Par ailleurs, notons que ping n'est pas le meilleur outil pour faire des mesures de performance !

### Question

Exécutez la commande dmesg | grep eth0

Qu'est-ce que les informations affichées permettent de confirmer ? Qu'en concluez-vous sur les caractéristiques du hub auquel vous êtes raccordés ?

### 3.6.2. Du hub au switch

#### Manipulation

Remplacez votre hub par un switch et répondez de nouveau aux questions du paragraphe précédent. Expliquez !

### 3.6.3. Et sous Windows, on fait comment ?

#### Manipulation

Reproduisez la configuration et testez sous Windows.

## 4. Une deuxième carte Ethernet

### 4.1. Caractéristiques de la carte

Nous avons perdu malencontreusement les caractéristiques de la deuxième carte Ethernet (interface eth1) présente sur votre machine. On aimerait savoir s'il s'agit d'une carte 10BaseT ou 10/100BaseT. Pouvez-vous nous aider ?

#### Manipulation

Utilisez maintenant le matériel à votre disposition pour déterminer les caractéristiques de la carte. Quel type de câble utilisez-vous ?

#### Remarque

Vous pouvez par exemple, faire une connexion directe entre 2 machines voisines. N'oubliez pas de désactiver l'autre interface (ifconfig eth0 down).

### Question

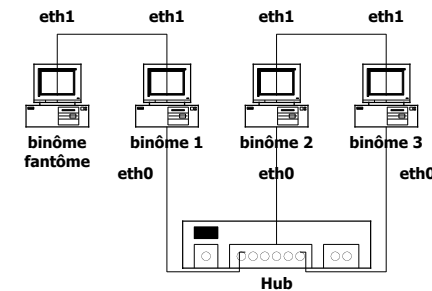
S'agit-il d'une carte FastEthernet ? Supporte-t-elle le full-duplex ? (Utilisez dmesg et/ou mii-tool. Regardez les leds de la carte réseau)

### 4.2. Utilisation de plusieurs interfaces

#### Manipulation

Réalisez un câblage équivalent au schéma suivant (l'idée est d'avoir un lien qui passe par le hub et l'autre en direct).

Activez et désactivez tour à tour l'une des deux interfaces et vérifiez que le comportement est correct.



On souhaite maintenant utiliser simultanément les 2 interfaces.

#### Question

Quelle interface est utilisée lors d'un ping si les deux interfaces utilisent la même adresse IP ? Deux adresses IP différentes dans le même sous-réseau (adresses de réseau et netmask identiques) ? Deux adresses IP différentes avec des netmasks différents ? Testez plusieurs configurations et amusez-vous ! Tirez des conclusions de ces tests.

#### Remarque

Vous pouvez utiliser la commande ip route get <adresse> pour savoir quelle interface est utilisée. Essayez aussi les commandes ip link show up, ... Une documentation sur ces commandes est disponible dans la salle de Tp.

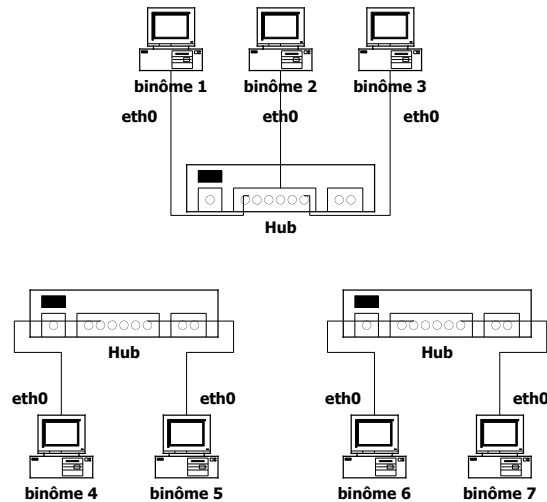
## 5. Le réseau s'agrandit !

On souhaite maintenant élargir le réseau à l'ensemble de la salle.

### 5.1. Raccordement matériel

#### Manipulation

Attendez que chaque binôme repasse dans la configuration du paragraphe 3.1 et interconnectez les différents réseaux entre eux. Complétez le schéma suivant avec les adresses IP et les liens manquants :



#### Question

Combien de câbles sont nécessaires (au minimum) pour interconnecter physiquement l'ensemble des machines du réseau ? Quel type de câble utilisez-vous (attention, parfois, les ports de branchement ne sont pas tous identiques) ? Qu'est-ce qui vous permet de savoir si le câble utilisé est bon ?

### 5.2. Un premier essai

#### Manipulation

Exécutez la commande `ping` avec l'adresse de broadcast. Que constatez-vous ? Arrivez-vous à joindre l'ensemble des terminaux reliés à votre réseau ? Expliquez.

### 5.3. Renégociation des adresses IP

Tout est dans le titre ! Notez les nouvelles adresses sur le schéma précédent.

#### Question

Si le netmask utilisé est `255.255.255.0`, est-il possible de donner l'adresse `132.227.71.10` à une machine et `132.227.70.11` à une autre ? Pourquoi ? Est-ce que cela fonctionnerait si le netmask était `255.255.0.0` ?

### 5.4. Configuration des machines par modification des fichiers de configuration

On souhaite maintenant mettre en place une configuration permanente du réseau qui demeure en cas de redémarrage des machines.

#### Manipulation

Regardez le contenu du fichier `/etc/network/interfaces`. Expliquez à quoi correspond chacune des lignes et modifiez-le selon la nouvelle configuration choisie.

Une fois ce fichier modifié, pour que la nouvelle configuration soit prise en compte, il faut soit redémarrer la machine, soit exécuter la commande `/etc/init.d/networking restart`. Essayez l'une ou l'autre des méthodes pour que la nouvelle configuration soit activée.

### 5.5. Contrôle du réseau et utilisation de l'utilitaire ping

#### 5.5.1. Vérifier l'état du réseau

#### Manipulation

Vérifiez le bon état de fonctionnement de l'ensemble du réseau en utilisant l'adresse de broadcast et `ping`.

#### 5.5.2. Transférer des paquets de 60Ko

#### Manipulation

Déterminez le débit utile pour atteindre chaque machine du réseau (notez les valeurs sur le schéma) ? Pourquoi le débit est-il plus faible pour atteindre certaines machines ?

#### Remarque

Pour répondre aux questions précédentes, on vous suggère de lancer la commande chacun votre tour pour ne pas fausser les mesures !

#### 5.5.3. Que se passe-t-il ?!

#### Manipulation

Ajoutez l'option `-f` à la commande `ping` de la question précédente et regardez les lumières sur le hub. Que constatez-vous ? Appuyez sur `<ctrl-C>` et regardez les statistiques. Après avoir consulté la page man, expliquez ce qui s'est passé.

#### 5.5.4. Topologie

#### Question

Est-il préférable de mettre les hubs en cascade ou en ligne ? Testez expérimentalement.

## 6. Le réseau s'agrandit encore !

#### Manipulation

Et si on reliait les deux salles entre elles par une liaison `100BaseT` ! Comment faites-vous ? Faire un schéma de votre réseau global. Discutez avec vos voisins... Testez les performances et notez-les sur votre schéma... Essayez plusieurs configurations.

Reproduisez le même réseau sous windows et comparez éventuellement les performances avec Linux sachant que les conclusions éventuellement déduites seront à prendre avec des pincettes...