

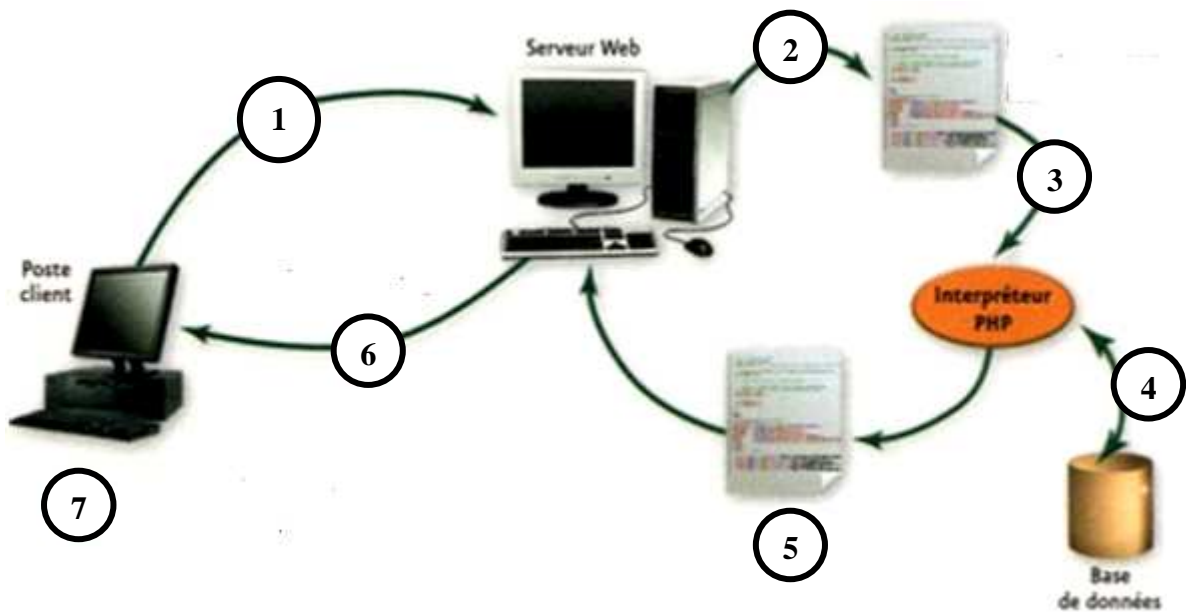
TP3: DECOUVRIR PHP

OBJECTIFS :

↳ Pratique de la syntaxe de base du langage PHP.

EXERCICE 1 : FONCTIONNEMENT DU PHP

Donner le rôle de chaque élément dans le schéma suivant:



- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)

EXERCICE 2 : PREMIER CODE PHP

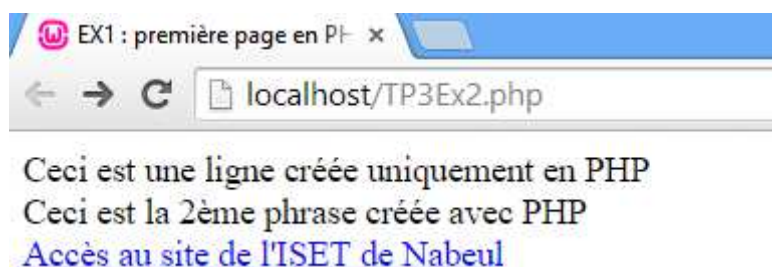
Structure de base d'une page PHP (page d'extension .php):

```
<?php
//commentaire sur une ligne
/* commentaire sur plusieurs lignes */
echo "Bonjours tout le monde";
echo 'texte statique';
echo "chaque instruction "."se termine par ;";

?>
```

Application:

Afficher dans une page la phrase «Ceci est une ligne créée uniquement en PHP ».
Afficher à la ligne suivante : « Ceci est la 2ème phrase créée avec PHP».
Créer un lien sur le site de l'ISET de Nabeul (www.IsetN.rnu.tn).

**EXERCICE 3 : UTILISATION DES VARIABLES**

- Chaque variable commence par le caractère dollar (\$) suivi du nom de la variable.

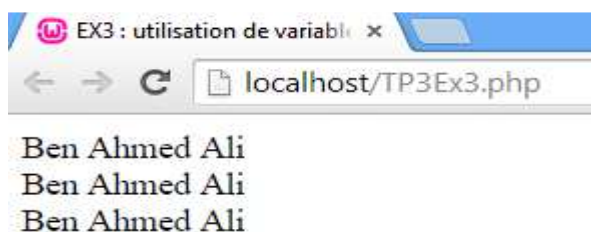
syntaxe: \$mavar

- Les constantes: `define("PI", 3.14);`

Application :

Déclarer 2 variables : nom et prénom. Les initialiser avec les valeurs "Ben Ahmed" et "Ali" et les afficher sur la page en utilisant 3 modes syntaxiques différents :

- 2 commandes echo
- 1 commande echo avec 1 seule chaîne de caractère
- 1 commande echo avec le point de concaténation

**EXERCICE 4: CALCUL SUR DES VARIABLES.**

- Les opérateurs arithmétiques:

`+, -, *, /, %, .`

- Les opérateurs d'affectation:

`=, -=, +=, /=, %=, . =, ++, --`

- Les opérateurs d'incrémentatation:

`++, --`

- Les opérateurs de comparaison:

`==, !=, <, >, <=, >=,`

- Les opérateurs logiques:

`&&(and), ||(or), !, xor`

Application :

Affecter respectivement les valeurs 0.206, 150 et 10 aux variables TVA, prix et Nombre. Calculer le prix HT et le prix TTC pour les 10 articles et les afficher. On affichera également le type de chaque variable.



EXERCICE 5: UTILISATION DE L'INSTRUCTION IF.

Pour les structures conditionnelles, même syntaxe qu'en langage C:

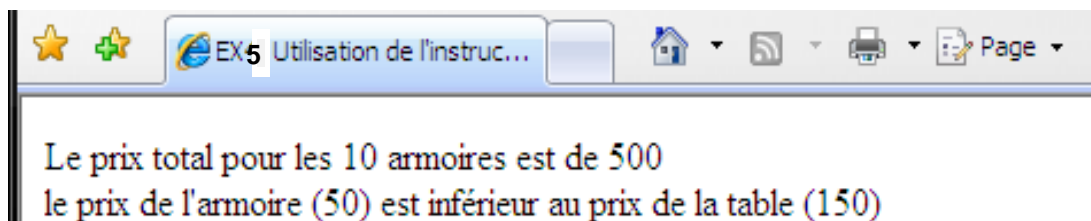
- `if (expression)`
- `if (expression)... else ...`
- `if (expression 1)...elseif(expression2)...if...`
- `switch(expression)`

Application 1:

Affecter respectivement les valeurs 150, 50 et 10 aux variables prix_table, prix_armoire et Nombre.

Calculer le prix HT total pour les 10 armoires.

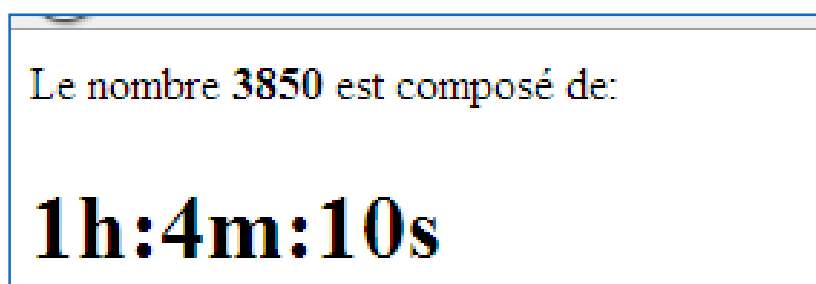
Comparer le prix de l'armoire et de la table et afficher quel est le prix le plus élevé.



Application 2:

Déclarer une variable (considérée comme nombre de seconde) portant la valeur 3850.

Convertir ce nombre en heures, minutes et secondes.



EXERCICE 6: UTILISATION DES INSTRUCTIONS WHILE ET FOR.

Pour les structures répétitives, même syntaxe qu'en langage C:

- `for (expr1; expr2; expr3)`
- `while (expression) instructions;`
- `do instructions; while (expression);`

Application 1 :

Affecter une valeur à la variable nbre et afficher la somme des entiers de 1 à nbre.
Nb : on réalisera cet exercice avec l'instruction FOR puis avec l'instruction WHILE.

**Application 2 :**

Afficher tous les nombres parfaits entre 1 et N (N=1000)

Un entier est dit parfait s'il est égal à la somme de ses diviseurs stricts.

Exemple: 6 est un nombre parfait, (6=3+2+1).

EXERCICE 7: UTILISATION DES TABLEAUX.

Il existe plusieurs façons de déclaration des tableaux:

- `$T = array(3, 6, 9); //ce tableau contient trois valeurs`
- `$T = array(); //tableau vide`
`$T[] = 3; //ajout à la position 0`
`$T[] = 6; //ajout à la position 1`
- `$t[0]=2004;//tab sans array 1er élément contient un entier`
`$t[1]=31.14; // un réel dans le 2ème élément !!`

Tableau associatif: *indice est de type chaîne de caractères*

- `$personne = array("Nom" =>"Ali", "Prenom"=> "Saleh");`
- `$personne["Nom"] = "Ali"; //sans array`
`$personne["Prenom"] = "Saleh";`
- `foreach //Permet de parcourir les éléments d'un tableau`
`$tab=array("a","b","c");`
`foreach($tab as $val)`
`{`
`echo ("valeur:$val\n");`
`}`

Affiche :

valeur : a
valeur : b
valeur : c

Application 1:

Initialiser un tableau T1 avec les valeurs : 1,2,3,4,5,6 et un tableau T2 avec les valeurs 6,5,4,3,2,1 et afficher dans la page leurs produit scalaire = $\sum(T1(i)*T2(i))$

Produit scalaire

Le produit scalaire de T1 et T2 = 56

Application 2: Fusionner deux tableaux dans un troisième.