

**Exercice 1 :** Appliquer la méthode de Gauss pour résoudre le système  $Ax = b$  où

$$A = \begin{pmatrix} \varepsilon & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

1. Cette méthode paraît-elle judicieuse quand  $\varepsilon$  est petit? Que se passe-t-il si l'on effectue cette méthode avec une machine qui travaille avec une précision absolue de  $\varepsilon$ ?
2. Comparer avec le système obtenu en intervertissant les deux équations du système.

**Exercice 2 :** Soit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & -4 \\ 2 & 0 & 5 \end{pmatrix}.$$

1. Détailler étape par étape le calcul de la décomposition  $LU$  des matrices  $A$  et  $B$
2. Calculer le déterminant de  $B$  à l'aide de cette décomposition.
3. Résoudre  $Bx = (1, 2, 3)$  en utilisant la décomposition  $LU$ .
4. Calculer l'inverse de  $B$  en résolvant 3 systèmes linéaires avec la décomposition  $LU$ .

**Exercice 3 :**

Soit  $\alpha$  un paramètre réel. On considère la matrice

$$A(\alpha) = \begin{pmatrix} \alpha & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

1. Pour quels  $\alpha$  la matrice  $A(\alpha)$  admet-t-elle une factorisation  $LU$ ?
2. Déterminer la factorisation  $LU$  de  $A(1)$  à l'aide de la commande Xcas `lu`. Interpréter le résultat de la commande `lu` appliquée à  $A(0)$ .

**Exercice 4 :**

- 1) Entrer une matrice aléatoire  $A$  de taille 5x5 et un vecteur aléatoire  $b$  de taille 5x1 (préciser la loi des coefficients de  $A$  et  $b$ , commandes `ranm` et `ranv`)
- 2) Calculer le carré de  $A$ . Calculer aussi le produit de Hadamard de  $A$  avec  $A$ , c'est à dire la matrice dont le coefficient  $(i, j)$  est  $A_{i,j}^2$ .
- 3) Inverser numériquement  $A$ .
- 4) Trouver et exécuter la commande Xcas pour résoudre le système linéaire  $Ax = b$ . On notera  $c$  le résultat numérique.

5) Calculer la norme  $L_2$  de  $\|Ac - b\|$ .

**Exercice 5 :**

Mesurer le temps de calcul par Xcas de la factorisation LU d'une matrice aléatoire à coefficients approchés  $10 \times 10$ ,  $100 \times 100$ ,  $200 \times 200$ , etc.... Comparer avec le résultat théorique du cours.

**Exercice 6 :** Donner l'ordre de grandeur du nombre d'opérations nécessaires pour calculer le déterminant et l'inverse d'une matrice  $A$  de taille  $n \times n$  grâce aux formules

$$\det(A) = \sum_{\sigma \in \Sigma_n} \varepsilon(\sigma) a_{1\sigma(1)} a_{2\sigma(2)} \dots a_{n\sigma(n)} \quad \text{et} \quad A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} {}^t \text{com}(A) .$$

Même question mais en utilisant la décomposition  $A = LU$  (méthode de Gauss).

Un ordinateur standard effectue de l'ordre de  $10^{10}$  opérations par secondes (10 gigaflops). Comparer les temps nécessaires dans le cas d'une matrice  $100 \times 100$ .

**Exercice 7 :** Calculer le déterminant d'une matrice de Hilbert de taille 50 puis 100 de manière numérique et de manière exacte. Comparer les résultats et temps de calcul.

Pour quelques matrices  $M$  aléatoires de taille 100, 200, 300, calculez le déterminant de  $M$ , comparez avec la borne de Hadamard de  $M$  (produit des normes des vecteurs colonnes). Qu'observe-t-on ?

**Exercice 8 : Décomposition de Cholesky.**

Soit  $A$  une matrice hermitienne définie positive. Il existe une unique matrice triangulaire supérieure  $C$  qui a des éléments diagonaux strictement positifs telle que  $A = C^*C$  (décomposition de Cholesky).

1) Donner l'algorithme qui permet de calculer  $C$ . L'appliquer à la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 13 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} .$$

Cet algorithme est-il applicable à des matrices non hermitiennes ?

2) Expliquer comment utiliser la décomposition de Cholesky pour résoudre le système  $Ax = b$  et donner le nombre d'opérations.

3) Une matrice  $A = (a_{ij})$  est appelée  $p$ -bande si  $a_{ij} = 0$  dès que  $|i - j| \geq p$ .

a) Donner des exemples de matrices  $p$ -bandes.

b) Montrer que si  $A$  est une matrice hermitienne définie positive  $p$ -bande, alors  $C$  est aussi  $p$ -bande.

Pour  $p = 1$ , compter le nombre d'opérations nécessaires pour trouver  $C$ .

**Exercice 9 :** Ecrire un programme calculant l'inverse d'une matrice en utilisant l'une des décompositions.